**ONE-ZERO-ONE**

**Правила игры:**

1. Игровой процесс заключается в наборе заданной суммы за минимальное количество времени.
2. Если игрок набирает заданную сумму со знаком плюс за заданное время, то засчитывается выигрыш.
3. Если игрок набирает заданную сумму со знаком минус, то засчитывается проигрыш.
4. Если истекает время, то засчитывается проигрыш.
5. Инструментами для набора заданной суммы являются игровые шары, расположенные на игровом поле в виде прямоугольной сетки.
6. Каждому шару присваивается некоторое число, которое может изменяться посредством действий игрока. Шар с наибольшим числом рассматривается как результат игры.
7. Новому шару присваивается значение -1, 0 или 1.
8. Расположение шаров в начале игры задается случайным образом, если другое не заданно условиями игры.
9. При каждом ходе игрок выбирает некоторый шар, значение которого он хочет изменить. Новое значение получается путем суммирования значений соседних (верхнего, нижнего, левого и правого) шаров и выбранного шара. Эти соседние шары исчезают с поля, а все остальные шары, находящиеся на линии выбранного шара, смещаются на 1 позицию ближе к выбранному шару. Освободившиеся места на границах поля занимаю новые шары.
10. Игрок не может выбрать шар на границе поля.